

Roomy Learning



Indhold

Om Roomy	s. 3
Om læring og læringsmiljø	s. 4-5
Læringselementer	s. 5-7
Produkter der understøtter læring	s. 8-45
Roomy Draft Table	s. 10-13
Roomy Work Desk	s. 14-17
Roomy Level Table	s. 18-21
Roomy Stair	s. 22-25
Roomy Hexagon	s. 26-29
Roomy Panel	s. 30-33
Roomy Display Panel	s. 34-37
Roomy Whiteboard Panel	s. 38-41
Roomy Stool	s. 42-45

“Vi skaber produkter, der understøtter læring”

Om Roomy

Roomy udvikler inventarløsninger til bl.a. indretning af forskellige læringsmiljøer. Nøgleordene er funktionalitet, kvalitet og brugervenlighed, og visionen er at skabe simple og brugbare produkter. Vi skaber produkter med en miljøvenlig omtanke og bæredygtighed for øje. Ved at anvende gode og holdbare materialer og tage udgangspunkt i funktionalitet frem for moderne tendenser er produkter fra Roomy designet til at holde i mange år.

Produkter fra Roomy understøtter forskellige læringstilgange. Produkterne appellerer i deres design til en anderledes indretning og åbner dermed op for en kreativ og innovativ pædagogik, hvor også læringselementer inden for *21st Century Skills* bringes i spil.

“Vi lærer alle sammen på forskellige måder afhængig af, hvem vi er, og hvad vi skal lære”

Om læring og læringsmiljø

Læring er de processer, der gennem hele livet gør, at vi udvikler os og bliver dygtigere. Læring er individuel, og vi lærer alle sammen på forskellige måder, afhængigt af hvem vi er, og hvad vi skal lære.

Fremtidens arbejdsmarked kræver, at man kan være kreativ og tænke i nye baner, kan formidle og kommunikere med hinanden, kan udvikle og indgå i samarbejde på flere måder. Man skal være opdateret på de nyeste teknologier samt evne de digitale hjælpemidler og arbejdsformer.

Et godt læringsmiljø skal understøtte udviklingen af netop disse elementer. Samtidig skal læringsmiljøet være fleksibelt og kunne tilpasses, så det passer bedst muligt til dét, der skal læres og den, der skal lære det.

Læringselementer

Hos Roomy tror vi på, at kompetencer inden for kreativitet og innovation, formidling og kommunikation, samarbejde og arbejdsformer, teknologi og digitalisering er vigtige for at skabe det bedste lærings- og udviklingspotentiale. Disse kompetencer er grundsten i *21st Century Skills* og er nødvendige i et globaliseret og digitaliseret samfund i konstant forandring.



**Kreativitet
og innovation**



**Formidling og
kommunikation**



**Samarbejde og
arbejdsformer**



**Digitalisering
og teknologi**

Kreativitet og innovation

Kreativitet og innovation handler om at tænke og skabe nye ting, der har værdi for andre.

Hos Roomy forstår vi kreativitet og innovation som evnen til at idégenerere på forskellige måder, analysere, forbedre og realisere idéer, at være åben over for andre perspektiver, at kunne udvikle ideer i samarbejde med andre, at kunne føre mulighederne ud i livet og sidst, men ikke mindst, at se fejl som en mulighed for at lære.

Formidling og kommunikation

Formidling og kommunikation handler om at kunne kommunikere sine tanker og idéer klart både mundtligt, skriftligt og visuelt.

Hos Roomy er gode kommunikations- og formidlingskompetencer at kunne formulere sig præcist, at vælge det bedst egnede medie for kommunikationen i forhold til indhold og målgruppe, at kunne spørge ind til andres mening, og at kommunikere på en overbevisende måde.

Samarbejde og arbejdsformer

Samarbejde og arbejdsformer handler om at kunne problemløse kritisk og kreativt både i fællesskab og selvstændigt.

Samarbejde handler om at lære at arbejde sammen med et fælles mål for øje. I et samarbejde arbejder alle i en gruppe på at løse en fælles problemstilling og har fælles ansvar for at målet nås. Alle bidrager med idéer og løsningsforslag, spørgsmål og feedback. I et godt samarbejde værdsætter man hinandens styrker og bidrag.

Hos Roomy forstår vi samarbejde som en tilgang til - og en forudsætning for livslang læring. Vi tror på at samarbejde og dét at skabe ting sammen bidrager til trivsel og arbejdsglæde, der udgør en væsentlig faktor i et positivt læringsmiljø.

Arbejdsformer er de måder, man arbejder på, når man lærer. Hos Roomy lægger vi meget vægt på at skabe fleksible inventarløsninger, så det bliver let at veksle mellem forskellige arbejdsformer, f.eks. fra gruppearbejde til individuelt arbejde til fælles oplæg/fremlæggelse. Vi tror på, at muligheden for forskellige arbejdsformer i et læringsmiljø er udgangspunktet for den bedste læring, da den enkelte skal kunne arbejde sådan, som han/hun lærer og udvikler sig bedst – stående, siddende, alene og afskærmet, sammen med andre, med papir og blyant, foran computeren, osv.



Analyse
Idégenerering
Prototyping
Argumentation
Refleksion



Formulere
Målrette
Pitche
Præsentere
Lytte



Engagement
Handlemuligheder
Flow
Samskabelse
Fordybelse

Digitalisering og teknologi

For Roomy er det en selvfølge at digitalisering og teknologi er en del af et nutidigt læringsmiljø. Digitale og teknologiske læremidler skal kunne anvendes fleksibelt og give mulighed for både individuelle og sociale læringsformer. Læringsrummet skal appellere til en alsidig og kreativ brug af digitale og teknologiske læremidler.

Vi fokuserer på at skabe vores produkter så fleksible som muligt, så de understøtter forskellige anvendelser af digitale læremidler.

Udviklingen af teknologiske- og digitale hjælpemidler sker i et enormt højt tempo. Roomy skaber ikke teknologiske og digitale produkter men skaber produkter, der kan rumme den hastige forandring og udvikling af teknologien. De fleksible løsninger muliggør at teknologiske og digitale hjælpemidler kan udskiftes og varieres. Det er dermed muligt at træffe forskellige beslutninger om, hvilken teknologi, der skal være til rådighed til processen alt efter målet.



Fleksibilitet
Nye teknologier
Omstillingsparathed
Langtidsholdbar
Forskellige teknologier

Produkter der understøtter læring



Roomy Draft Table



Roomy Work Desk



Roomy Level Table



Roomy Stair



Roomy Hexagon



Roomy Panel



Roomy Display Panel



Roomy Whiteboard Panel



Roomy Stool



“Vi fokuserer på at skabe vores produkter så fleksible som muligt, så de understøtter forskellige anvendelser af digitale læremidler”



Roomy Draft Table

Roomy Draft Table skaber rum og ramme for kreativitet og forskellige arbejdsformer, især samarbejde og gruppearbejde.

Bordet har en fælles midte, hvor alle kan se og høre hinanden samt har lige adgang til fælles materialer og redskaber, der kan være på bordet eller opbevares under. Med alle materialer og redskaber ved hånden kan alle medlemmer i en gruppe blive i det etablerede læringsrum, bibeholde et arbejdsflow og dermed fordybe sig i opgaven.

Roomy Draft Table kan bruges til at skabe ramme om bestemte arbejdsformer, rutiner og praksisser. Efterhånden vil brugerne knytte disse arbejdsformer til bordet. Når brugerne mødes om bordet, vil de altså vide præcist, hvordan der skal arbejdes - uanset hvad der er emnet for arbejdet.



Brainstorm
Mindmapping
Idéstafet
Gentagende proces

Kreativitet og innovation

Innovationsprocesser er først optimale, når deltagerne er i flow – det lader sig sjældent gøre i den almindelige hverdag, hvorfor det er ekstra vigtigt at have et sted at vende tilbage til. Roomy Draft Table øger chancen for, at brugerne opnår og forbliver i flow, da alle materialer er lige ved hånden.

Man behøver ikke rive papiret af, hvis man mangler plads, men blot trække mere papir ud efterhånden, som der arbejdes. Dette gør, at man efterfølgende rent visuelt kan se arbejdsprocessen og nemmere reflektere over den.

Roomy Draft Table signalerer flow, men også en proces, som kræver flere udkast, og at man gerne må lave fejl. Netop fejl er en vigtig del af den iterative, gentagende proces og dét at lære.



Gruppearbejde
Mødet på midten
Samarbejde
Idékæde

Samskabelse og arbejdsformer

Roomy Draft Table danner en god ramme for samarbejde og gruppearbejde. Når papiret trækkes op på bordet, kan alle omkring bordet se og nå det fælles materiale. Alle har samme adgang til bordet, og dette etablerer fælles ansvar og fokus.

Alle i gruppen kan se og høre hinanden, og med et fælles fokus i midten egner bordet sig godt til kollaborativ læring. Da bordet er flytbart, kan det hurtigt skubbes til siden, hvis arbejdet skifter form fra f.eks. gruppearbejde til fællesgennemgang.

Klassisk brainstorm

Denne øvelse skal hjælpe til at få mange hurtige idéer og lære at sortere og udvælge de bedste.

- Stil jer rundt om bordet og træk papiret op på bordpladen.
- Skriv opgaven i midten og inddel papiret i felter, så I hver har et felt.
- Skriv eller tegn så mange idéer ned i jeres eget felt som muligt inden for afsat tid.
- Fortæl hver især kort om jeres idéer. Man må ikke afbryde eller kommenterer på de andres idéer, når der fremlægges.
- Kategoriser alle jeres idéer og se, om I kan finde nogle fælles overskrifter, emner m.m.
- Læg/skriv de idéer/emner på midten, som I kan blive enige om at arbejde videre med.

Mindmapping

Denne øvelse skal hjælpe til at få mange hurtige idéer og lære at sortere og udvælge de bedste.

- Sæt jer rundt om bordet og træk papiret op på bordpladen.
- Tegn et mindmap på papiret og skriv opgaven i midten.
- Brug ca. 2-3 minutter på hver især at skrive jeres tanker/idéer ned på papiret.

Vælg hver især 3-4 af jeres egne idéer, som I vil dele med gruppen.

Idéstafetten

Denne øvelse skal hjælpe til, at man i fællesskab udbygger og videreudvikler den individuelle idé, hvor alle i gruppen bidrager aktivt i processen. Øvelsen sikrer, at man får delt viden mellem gruppens medlemmer, samt alle har ejerskab til idéerne.

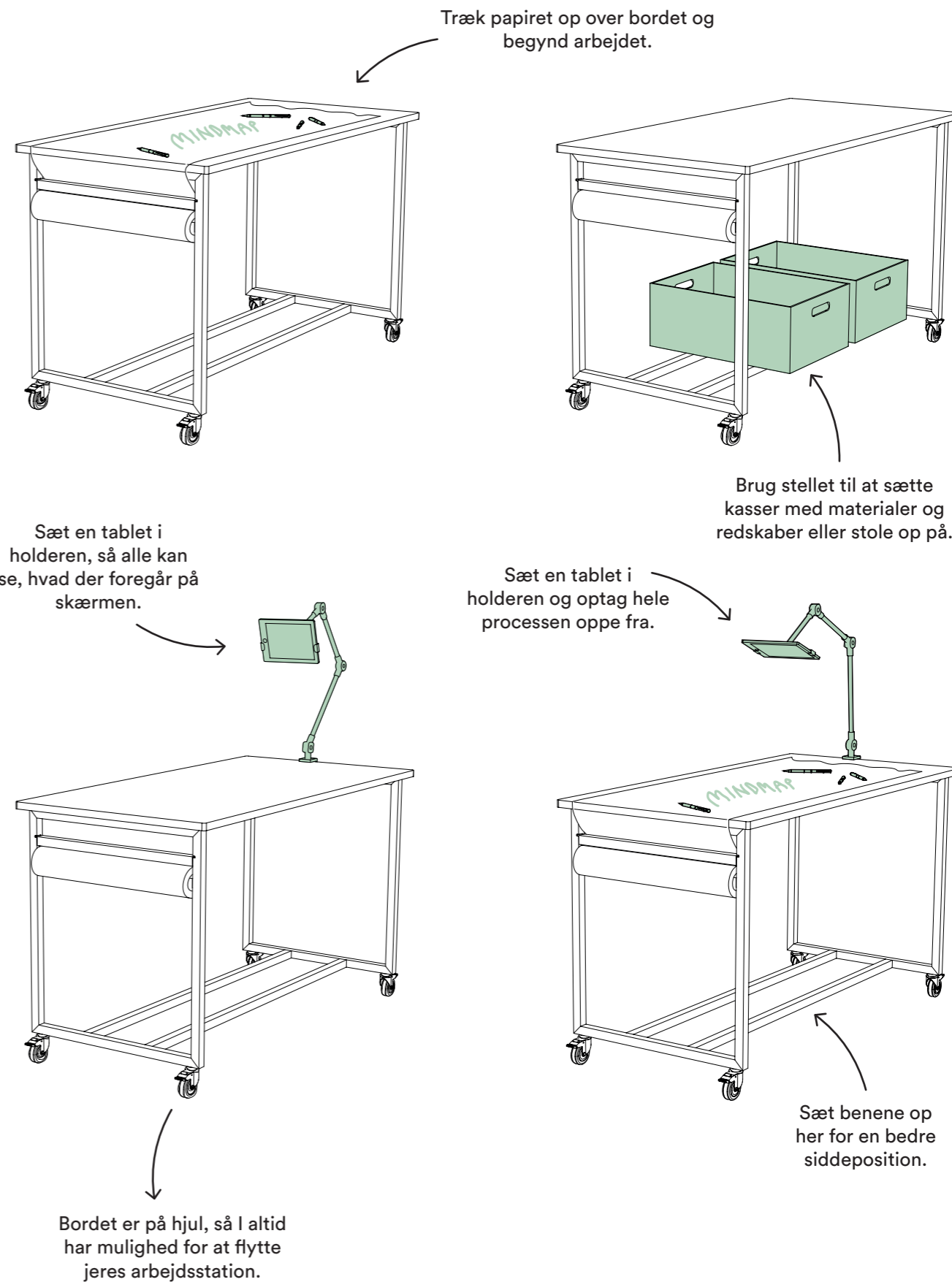
- Stil jer rundt om bordet og træk papiret op på bordpladen.
- Skriv opgaven i midten og inddel papiret i felter, så I hver har et felt.
- Skriv/tegn jeres egen idé i eget felt og flyt dernæst en plads til enten højre eller venstre.
- Kommentér og/eller udbyg din sidemands idé. Gentag det indtil alle i gruppen har været omkring alles idéer.
- Øvelsen kan fortsættes, hvis der ønskes flere idéer.

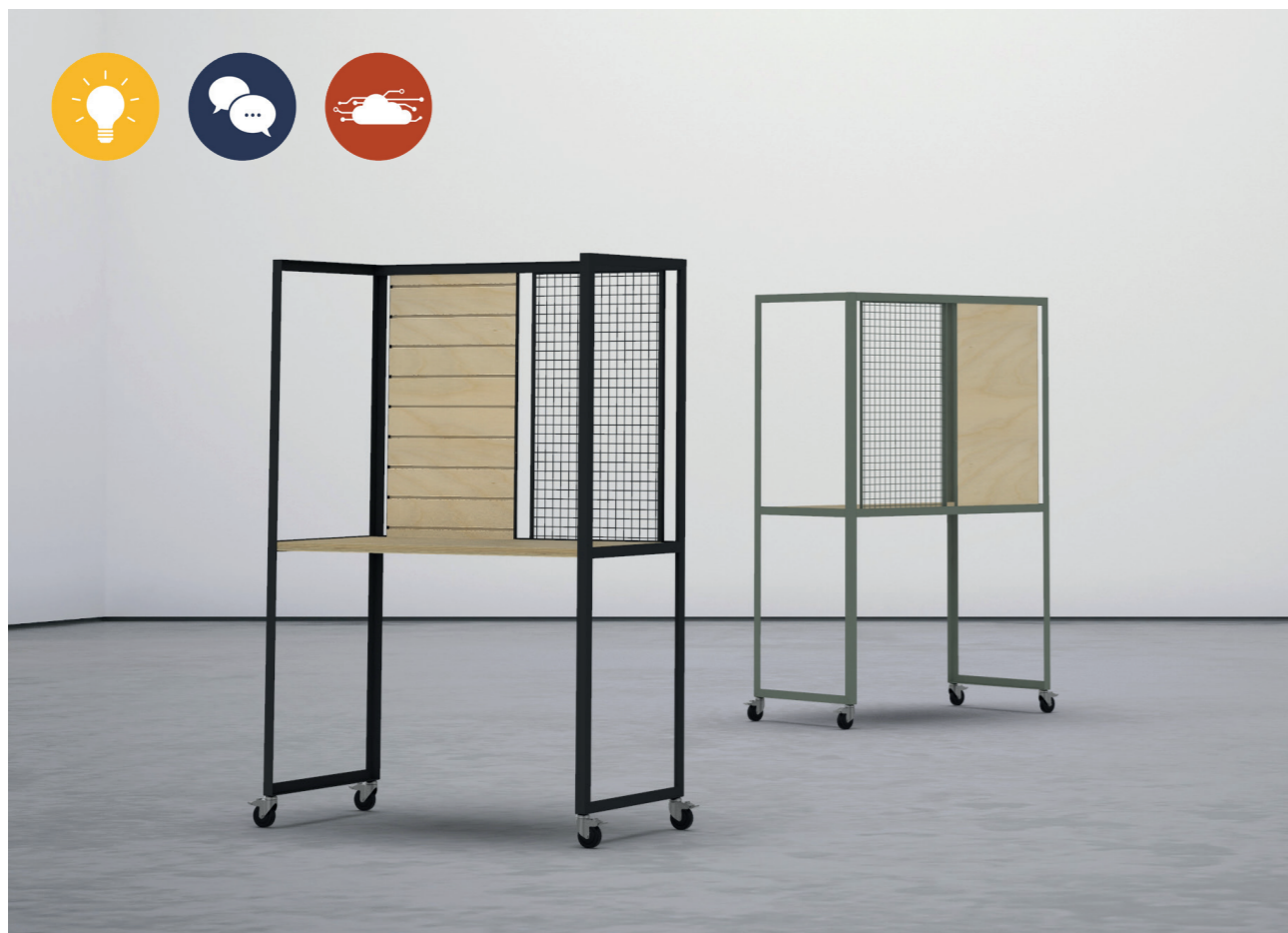
Find værdier ud fra billeder

Denne øvelse skal hjælpe til at finde værdier i fx. 'samarbejde' ud fra billedkort.

- Spred alle billedkort ud på bordet eller på gulvet.
- Vælg alle ét kort, som I associerer til værdier, der er vigtige eller forbundet med 'samarbejde'.
- Når alle har valgt et billede, trækkes papiret op på bordpladen.
- Fortæl hver især, hvorfor I har valgt netop dette billede. Mens I hver især fortæller, noterer de andre individuelt, hvilke værdier de lytter sig frem til under fremlæggelsen.
- Gentag øvelsen indtil alle har fortalt om deres billede.
- Drøft tilsidst i plenum, hvilke værdier der underbygger det gode 'samarbejde'.

Funktionsmuligheder





Roomy Work Desk

Roomy Work Desk fungerer som en arbejds- og processtation med mange forskellige funktioner og anvendelsesmuligheder og lægger i høj grad op til at brugerne selv kan videreudvikle bordet efter behov.

Roomy Work Desk kan bruges til at skabe rum og ramme om bestemte arbejdsformer, procesfaser og praksisser. Efterhånden vil brugerne knytte disse arbejdsformer til bordet. Når brugerne møder bordet vil de altså vide præcis, hvordan der skal arbejdes - uanset hvad der er emnet for arbejdet.

Bordets paneler er udskiftelige, og man kan derfor nemt skabe et afskærmet rum i rummet, hvor en eller to kan fordybe sig. Møblet egner sig derfor godt til brugere med særlige forudsætninger, som har svært ved mange mennesker og har brug for ro. Panelerne kan fås i forskellige materialer med forskellige funktioner; et rille- og et gitterpanel til bl.a. ophæng og opbevaring af materialer og redskaber, et magnetisk whiteboard panel, hvor man kan nedskrive idéer, noter samt hænge f.eks. inspirationsbilleder op på, et skruefast panel som afskærmer og man nemt kan skrue/hamre i eller montere udstyr på.

Hvis man fjerner panelerne kan man arbejde fra begge sider af bordet, og vil to grupper arbejde sammen kan de rykke deres arbejdsstationer sammen.



**Fordybelse
Procesarbejde
Eksperimentering
Fabrikation**

Kreativitet og innovation

For at udvikle kreativitet skal der være mulighed for fordybelse og refleksion. Roomy Work Desk gør det muligt at afskærme, så man kan arbejde uforstyrret. Man har mulighed for at hænge sine tegninger, noter m.m. op, så ens proces bliver synlig og dermed understøtter refleksion.

I kreativtets- og innovationsprocesser er det også vigtigt at eksperimentere med forskellige løsninger og møde benspænd.

Bordet lægger op til at blive brugt og har mange funktionsmuligheder, som kan indgå i eksperimentiel arbejde. Ved bevidst at begrænse redskaber og materialer på en Roomy Work Desk, som må blive brugt til at løse en opgave, kan man arbejde med benspænd.



**Udstilling
Præsentation
Feedback
Pitch**

Formidling og kommunikation

Roomy Workdesk egner sig godt til præsentation af en idé, et produkt eller en proces. Det er muligt at vælge de bagpaneler, der passer til den enkelte præsentation eller udstilling. Man kan også fjerne bagpanelerne og lade bordet være åbent hele vejen rundt. Ved hjælp af bordets mange ophængsfunktioner, har man mulighed for at hænge emner og proces op på både inder- og yderside af bordet.

For dem, som har svært ved at fremlægge for mange mennesker, er Roomy Work Desk er godt værktøj. Her kan man 2 og 2 sidde afskærmet og øve sin pitch eller præsentation for hinanden.

Uanset om man præsenterer sine idéer for mange eller få, muliggør formidling af sine tanker og proces, at man kan få feedback på sit arbejde. Feedback er med til at målrette arbejdet, øge perspektiver og understøtte refleksion.

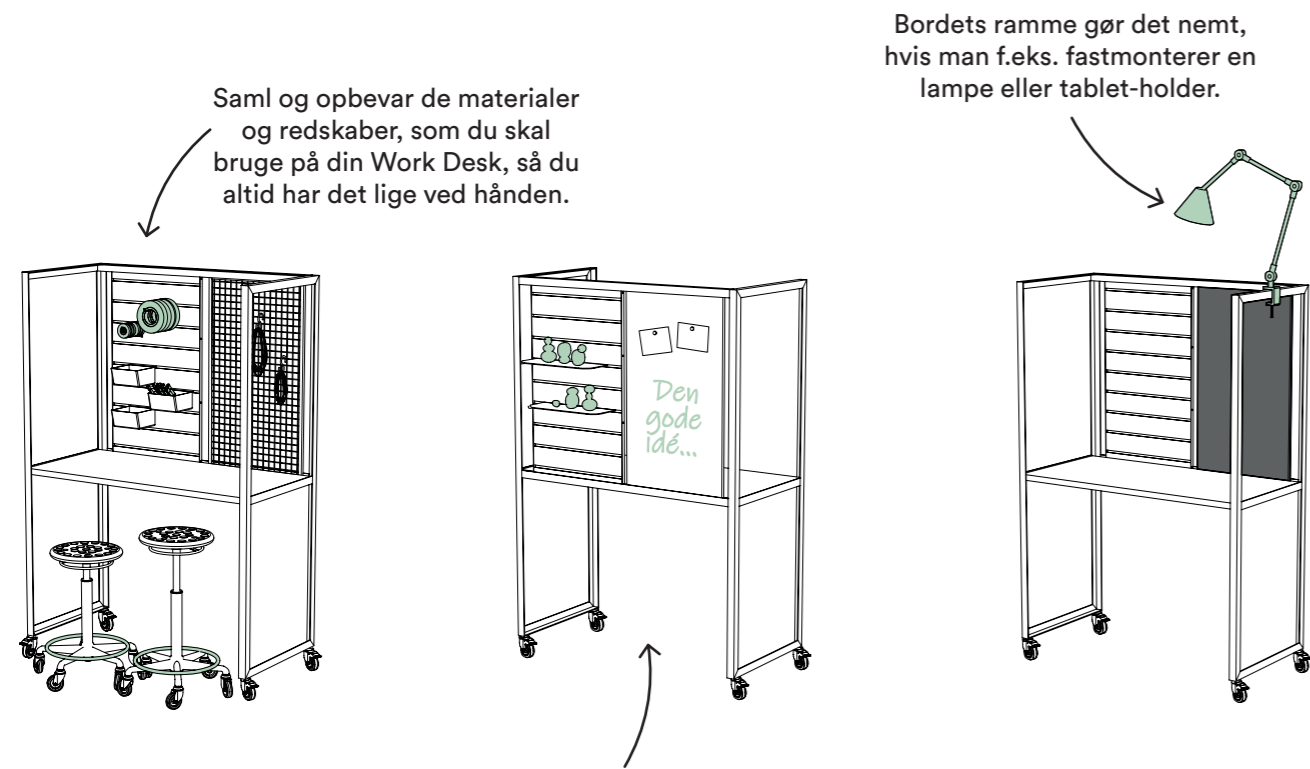


**Omskiftelig
Digital produktion
Påbyg digitale hjælpemidler
Forskellige teknologier**

Digitalisering og teknologi

Roomy Workdesk kan suppleres med forskellige digitale løsninger alt efter behov. I rillepanelerne kan man placere en tablet-holder eller montere en digital skærm. Det er også muligt at bygge digitale løsninger ind i den skruefaste plade.

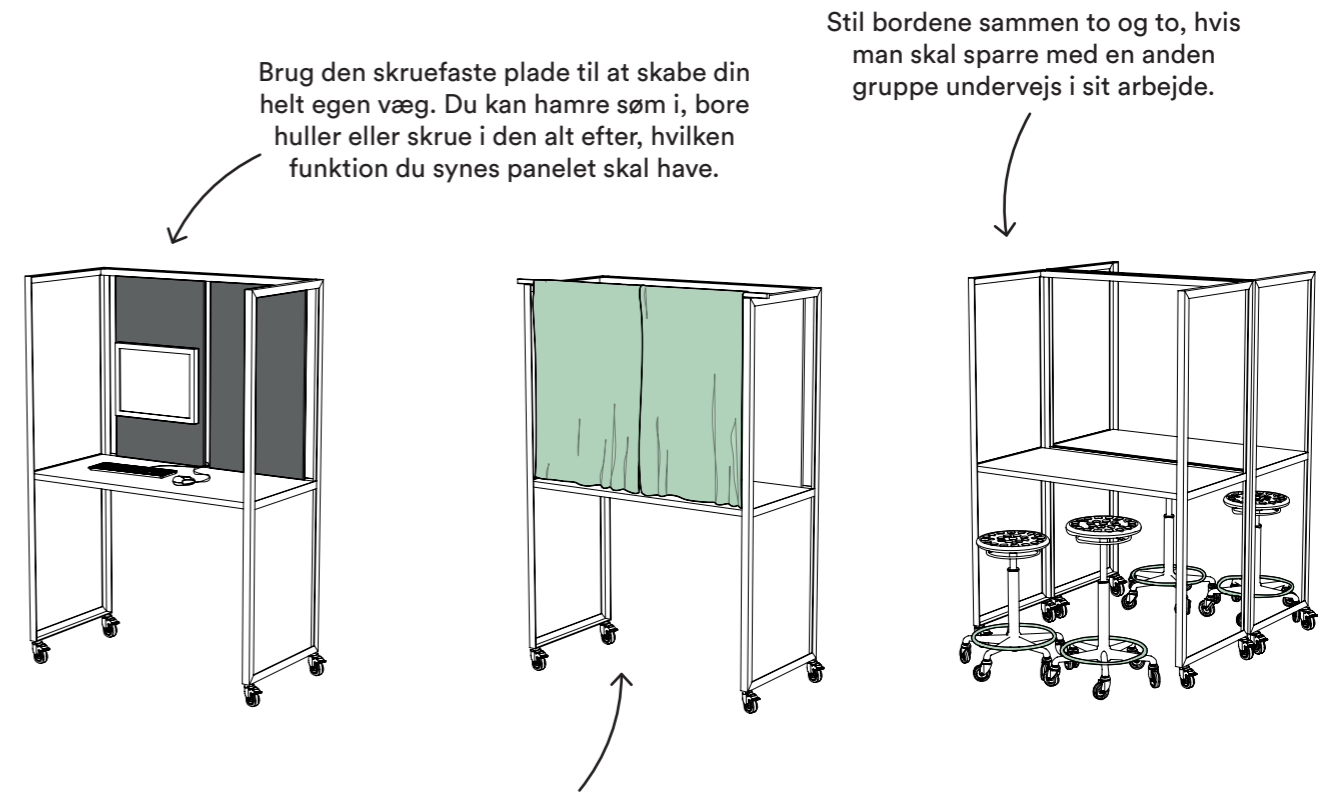
Funktionsmuligheder



Saml og opbevar de materialer og redskaber, som du skal bruge på din Work Desk, så du altid har det lige ved hånden.

Bordets ramme gør det nemt, hvis man f.eks. fastmonterer en lampe eller tablet-holder.

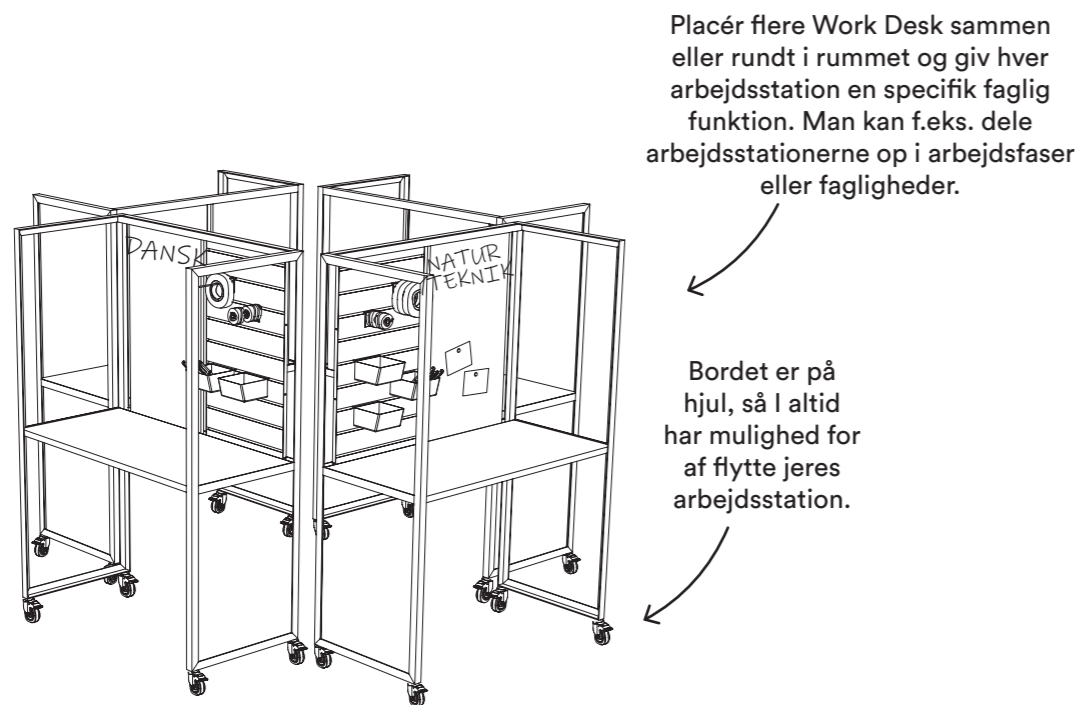
Brug Work Desk som præsentationsmøbel. Her kan du skrive de vigtigste ting ned fra din proces, samt hænge billeder op på whiteboardet. Brug rillepanelet til at udstille prototyper eller dit endelige produkt.



Brug den skruefaste plade til at skabe din helt egen væg. Du kan hamre søm i, bore huller eller skrue i den alt efter, hvilken funktion du synes panelet skal have.

Stil bordene sammen to og to, hvis man skal sparre med en anden gruppe undervejs i sit arbejde.

Hvis du lægger en pind på tværs på bordets top, kan du hænge ting op. Du kan f.eks. hænge et gardin op, som du kan bruge til dukketeater eller til din præsentation, når du skal afsløre dine resultater.



Placér flere Work Desk sammen eller rundt i rummet og giv hver arbejdsstation en specifik faglig funktion. Man kan f.eks. dele arbejdsstationerne op i arbejdsfaser eller fagligheder.

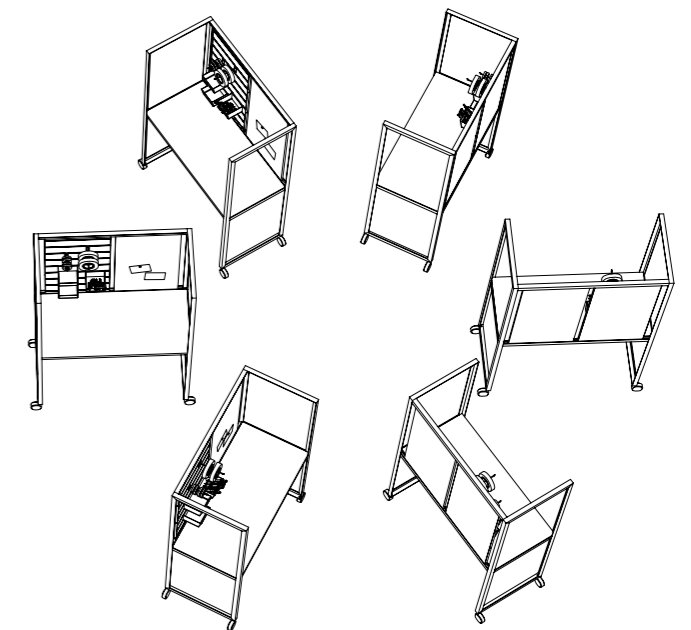
Bordet er på hjul, så I altid har mulighed for at flytte jeres arbejdsstation.

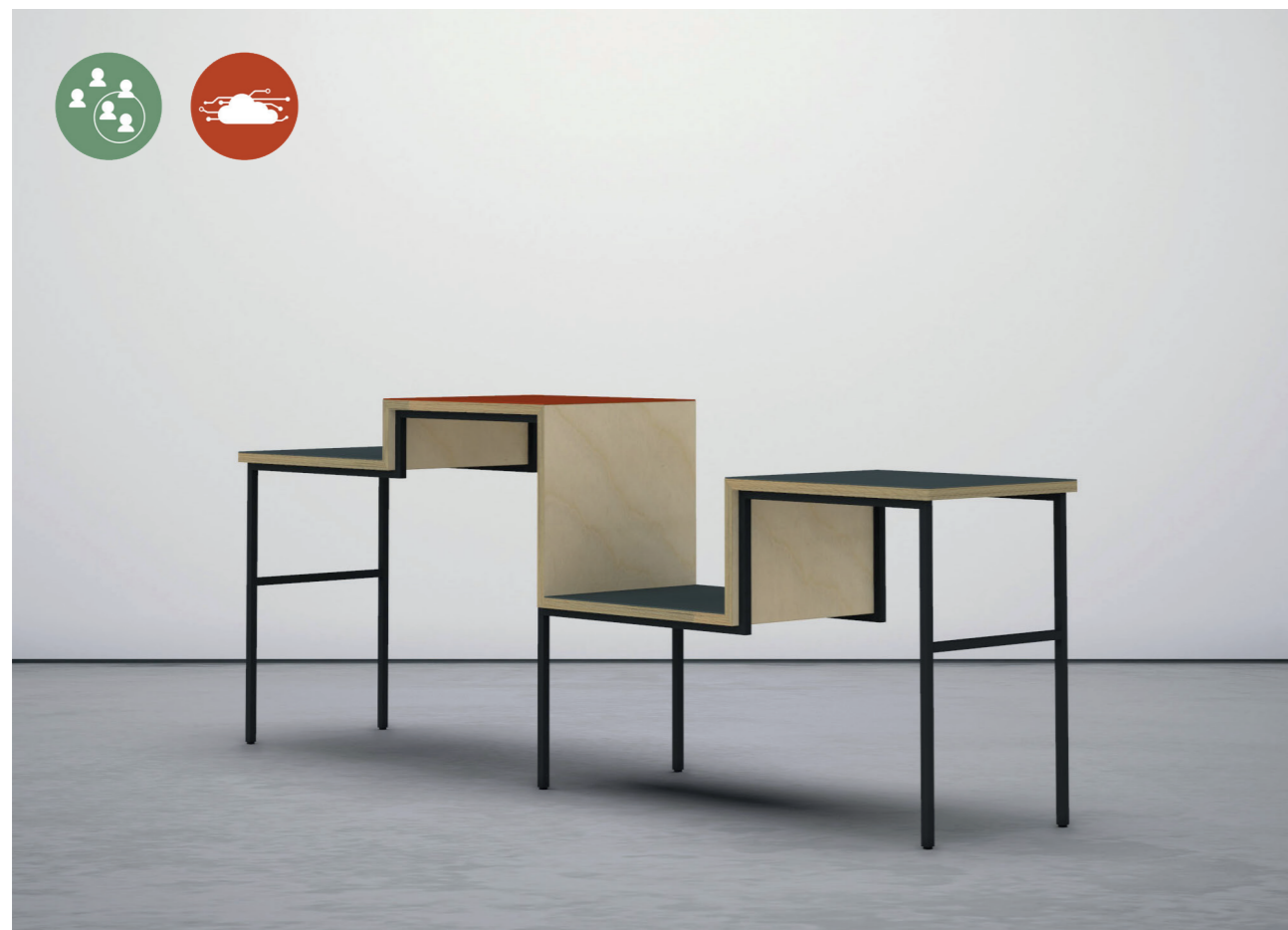
Procesforløb

Brug Work Desk til procesarbejde, der er delt ind i faser. Lad hvert bord være en specifik arbejdsstation, som knytter sig til en fase.

Hvis man arbejder med f.eks. designudvikling, kan man inddrage 6 stk. Roomy Work Desk og inddele dem i følgende 6 faser: Designopgave, feltstudie, idégenerering, fabrikation, argumentation og refleksion.

Placér materialer og redskaber på bordene, som knytter sig til den specifikke fase. Nogle faser kræver måske flere borde, hvor andre faser, måske ikke kræver et bord, men noget andet...





Roomy Level Table

Roomy Level Table er et bord med flere arbejds- eller studiepladser i forskellige højdeniveauer. Bordet er velegnet til arbejdsopgaver, der kræver afsætningsplads til materialer og udstyr og til opgaver, der kræver, at mange personer kan arbejde ved bordet samtidigt.

Roomy Level Table gør det muligt for en gruppe at arbejde med flere simultane processer, der holdes adskilt af bordpladernes højdeforskel. De 4 niveauer kan også udgøre hvert sit element i en fabriktionsproces. Det laveste niveau bruges ofte til udstyr som f.eks. 3D printer eller materialekasser. Det kan også være en hyggelig siddeplads.

Roomy Level Table animerer til, at der arbejdes både siddende og stående. Når bordet står frit i rummet, kan der arbejdes fra begge sider ligesom flere Roomy Level Table kan sættes sammen. Bordet skaber en rumlig dynamik, der afspejler det dynamiske arbejdsflow, der opleves omkring det.

Et Level Tabel i forskellige farver, der matcher rummets øvrige indretning appellerer til æstetikken og skaber "mere liv" i rummet.



Gruppearbejde
Selvstændigt arbejde
Processtyring
Procesfaser

Samskabelse og arbejdsformer

Roomy Level Table er en god arbejdsplads for grupper, der skal arbejde sammen omkring flere simultane processer. Hvert af bordets niveauer kan give plads til en proces. Det er let for gruppens medlemmer at bevæge sig mellem de ting, der foregår på de 4 flader.

Bordet kan også rumme mere uformelle samarbejdsformer, fordi man både kan stå og sidde ved det.

Roomy Level Table kan med fordel kombineres med Roomy Stool, som kan justeres i højden.

Bordet egner sig også godt til, hvis børn i forskellige aldersgrupper arbejder sammen. De forskellige højder tilgodeser også det faktum at børn i 6.-10. klasse vokser i meget forskellige tempi.



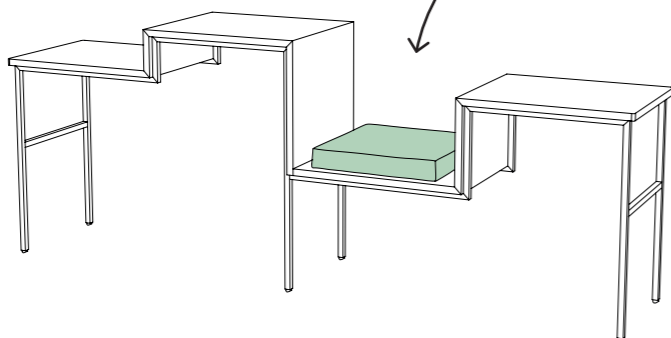
Plads til digitale hjælpemidler
Digital produktion
Samlebånd
Omskiftelig

Digitalisering og teknologi

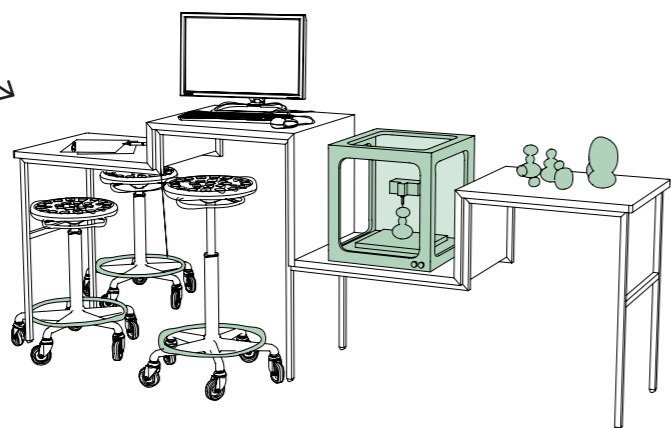
Roomy Level Table er velegnet til arbejde med forskelligt digitalt udstyr. F.eks. kan en 3D printer stå på nederste niveau, mens den, der programmerer kan sidde eller stå ved et af niveauerne over. Bordet kan også bruges som IT-station, hvor der kan være et device eller et fabriktionsværktøj.

Funktionsmuligheder

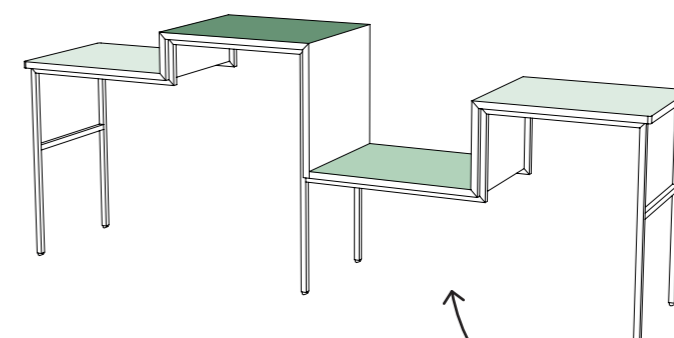
Brug bordets laveste niveau til at sidde på.



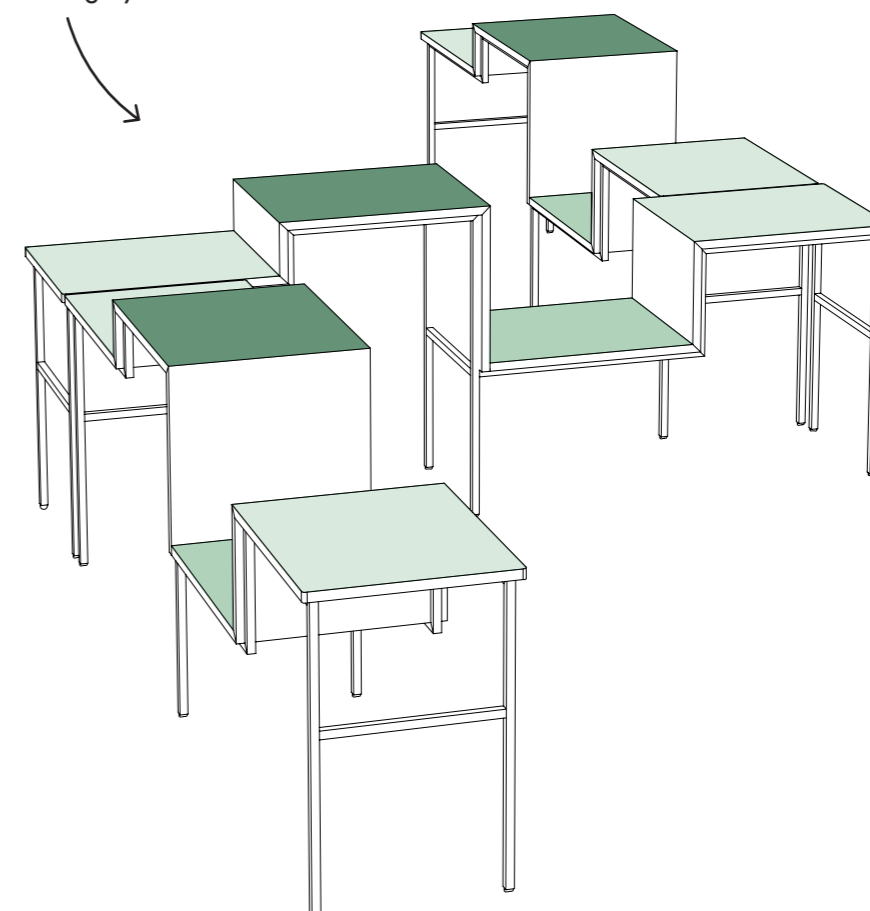
Brug Level Table som samlebånd i en fabrikationproces, hvor hvert niveau er en station.



Brug bevidst forskellige farver på bordets overflade for at understrege f.eks. en arbejdsproces eller forskellige funktioner.

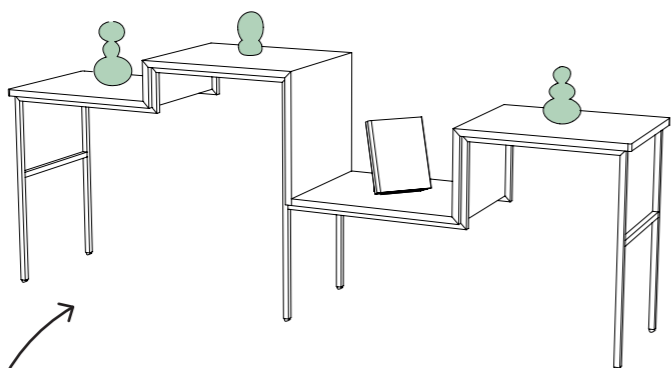


Sæt flere borde sammen for at skabe rumlig dynamik.



Bordets højdeforskel skaber blikfang og en dynamik i udstillingen, så de udstillede genstande får øjet til at fokusere på én genstand ad gangen.

Bordet egner sig også godt til visning af litteratur og inspirationsmateriale, som skal have særlig opmærksomhed i en periode.





Roomy Stair

Roomy Stair er en multifunktionel trappe i to trin med en integreret opbevaringsløsning – man kan bl.a. bruge trappen som bogkrybbe. Trappen er på hjul, der kan låses og gør det muligt at sætte flere trapper sammen i forskellige konstellationer afhængig af møblets og rummets funktion. Trappens hjul gør det let at ændre opstilling og at flytte den rundt i lokalet.

Roomy Stair kan aktivere et ellers passivt areal i rummet og skabe et potentielt læringsrum. Når flere trapper står samlet i et mindre område, er de magnet for uførelse hygge og leg. De bidrager på den måde til at organisere miljøet som et sted, hvor praksisfællesskaber kan opstå, og hvor der er mulighed for videndeling på tværs af grupper. En trappe giver naturligt lyst til at sætte sig for at snakke, hvile, tænke og/eller betragte det, der foregår i rummet.

Trappetrinene kan både fungere som siddeplads og bord alt efter den enkeltes behov. Trinene kan ligeledes bruges som tribune eller udstillingspodier, hvis man skal udstille sin proces eller færdige produkt.

Trappen kan leveres i forskellige farver, så der samtidig skabes en smuk skulptur, der matcher den øvrige farveindretning.



Opfindsomhed
Vidensdeling
Inspiration
Refleksion

Kreativitet og innovation

Roomy Stair kan bidrage til at skabe et kreativt miljø. Trappen kan være materialet i en kreativ proces, der f.eks. handler om at bygge/designe en butik eller en lounge. Roomy Stair kan understøtte små improvisationer i dagligdagen, idet det er let at flytte rundt på de enkelte trapper og anvende det som ekstra bord, ekstra siddeplads, opbevaring, tribune osv. Møblets multifunktionalitet lægger også op til, at kun fantasien sætter grænser for, hvad og hvordan møblet kan bruges.



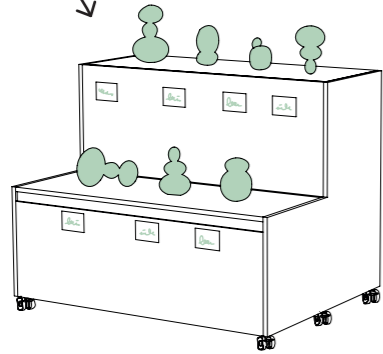
Udstilling
Oplæg
Feedback
Diskussion

Formidling og kommunikation

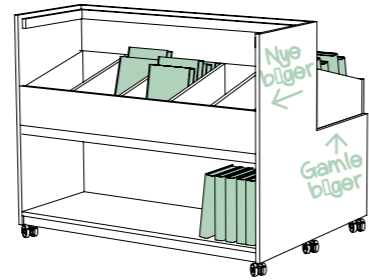
Når flere Roomy Stair sættes op ved siden af hinanden i en halvcirkel udgør de en 'tribune', der skaber en tydelig ramme om oplæg og andre fællesarrangementer. Når alle har en siddeplads, alle har frit udsyn og alle har blikretningen samme vej, signalerer det en bestemt form for kommunikation og formidling, hvor deltagerne har et fælles fokus. Efterhånden vil brugerne ubevidst knytte denne formidlingsform til Roomy Stair når de står i netop denne konstellation.

Funktionsmuligheder

Brug trappen til udstilling.

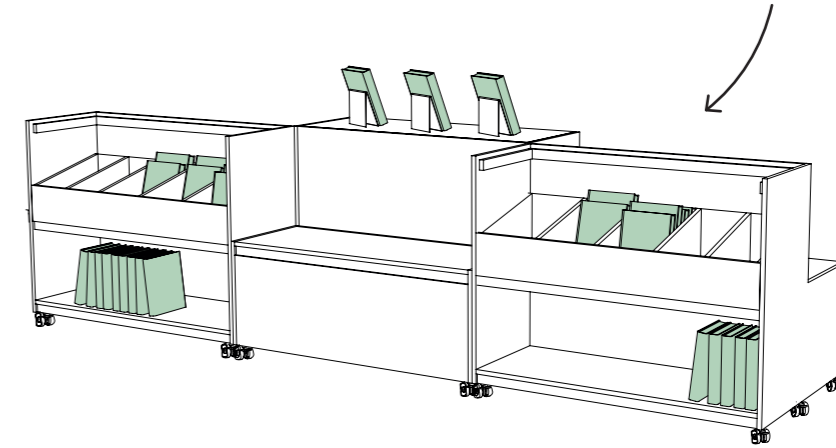


Sæt mærkater på din trappe og brug den til aflevering af bøger og inspiration til nye bøger, som skal læses.

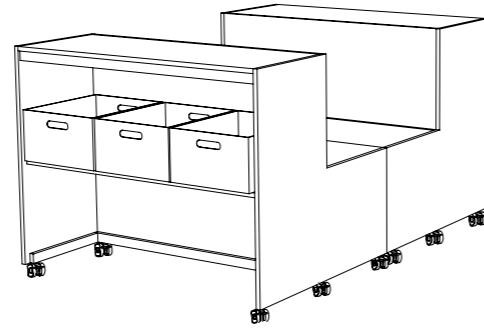
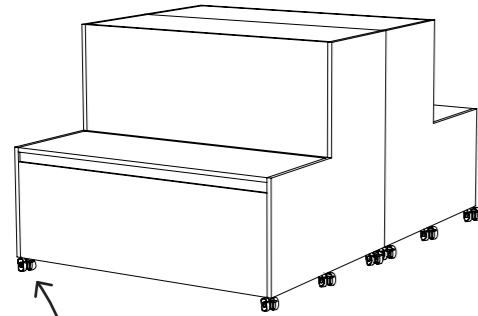


Der kan sættes krybber i begge trappens sider.

Trappen kan bruges som lav rumdeler f.eks. mellem forskellige læringszoner eller i større fællesarealer, hvor de kan bruges til at skabe rum i rummet.

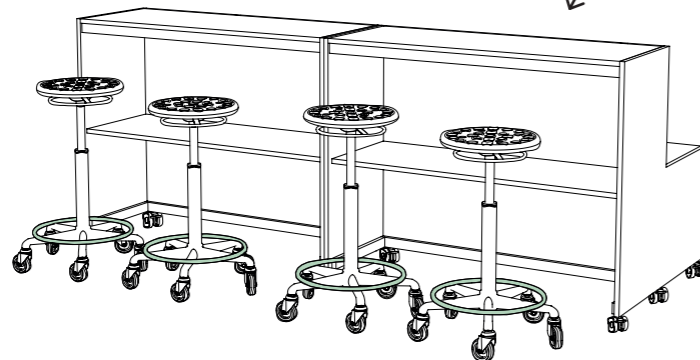


Skab forskellige rum og funktioner ved at sætte flere trapper sammen på forskellige måder.

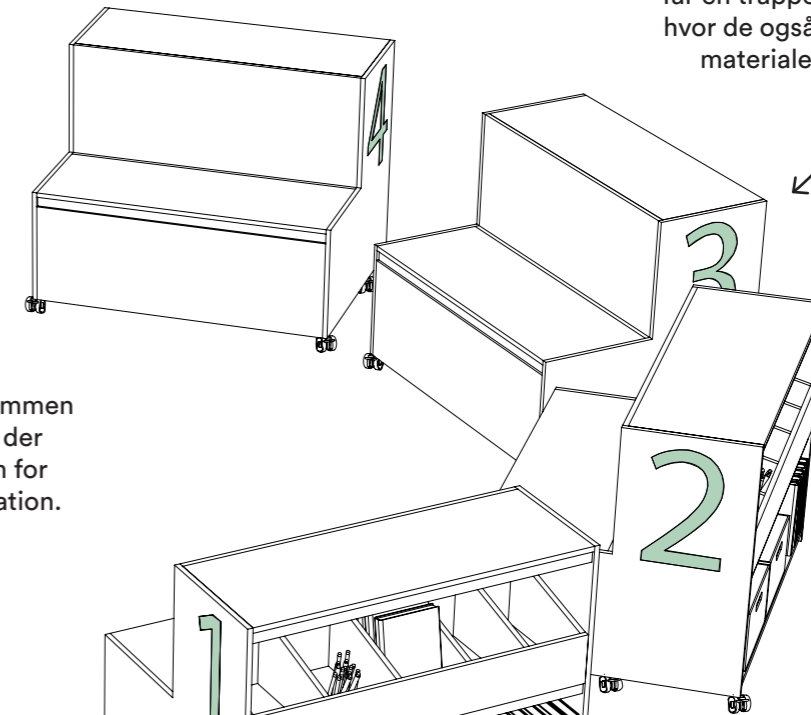


Trappen er på låsbare hjul, så den både kan stå stationært, men også nemt kan flyttes.

Sæt skamler til trappens bagside og brug toppladen som arbejdsbord.

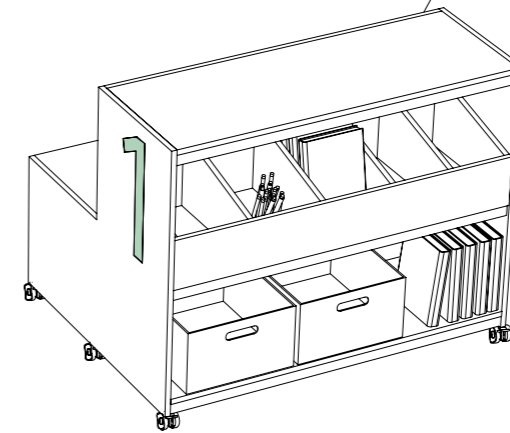


Markér trapperne med f.eks. tal til gruppearbejde. Hver gruppe får en trappe som arbejdsstation, hvor de også kan opbevare deres materialer, redskaber m.m.



Sæt flere trapper sammen i en halvcirkel, så der skabes et centrum for oplæg og præsentation.

Roomy Stair er på hjul og kan i dagligdagen stå langs væggene. Hvis man mangler ekstra siddepladser, kan de nemt rulles ud.





Roomy Hexagon

Roomy Hexagon er et flytbart podie med mange funktioner. Roomy Hexagon kan let løftes rundt i lokalet, som en ekstra siddeplads eller som 'Speaker's Corner', hvorfra der kan pitches eller debatteres. Podierne kan også stables i højden og bruges til udstilling af produkter eller som sekundære arbejds- eller materialeborde. Når flere Roomy Hexagoner sættes sammen og stables, danner de øer, der med deres forskellige højder appellerer til en fantasifuld anvendelse som arbejds-, hygge-, møde- eller udstillingsø.

De fleksible og skulpturelle øer stimulerer kreativiteten og bidrager til at skabe et varieret lærings- og mulighedsrum.

Podiet fås med en skridsikker filtmåtte, der gør det mere behageligt at sidde på.



Opfindsomhed
Procesfaser
Inspiration
Idégenerering

Kreativitet og innovation

Roomy Hexagon kan bidrage til at skabe et kreativt miljø. Roomy Hexagon kan være materialet i en kreativ proces, der f.eks. handler om at bygge et udstillings- eller hyggeområde. Roomy hexagon kan understøtte små improvisationer i dagligdagen, idet det er let at snuppe et podie og anvende det som ekstra bord, ekstra siddeplads, midlertidig opbevaring, talerstol osv.

Når flere Roomy Hexagon står samlet i et mindre område, er de magnet for uformel hygge og leg og bidrager på den måde også til at organisere miljøet som et sted, hvor praksisfællesskaber kan opstå, og hvor der er mulighed for (uformel) vidensdeling på tværs af grupper.



Speaker's Corner
Udstilling
Pitch
Feedback

Formidling og kommunikation

Roomy Hexagon er velegnet til forskellige former for formidling. Podierne kan stables og blive til udstillingspodier eller små messestande. Hexagon kan også bruges til at stå på, når man skal tale til en større forsamling, hvor det er en fordel at komme lidt op i højden.

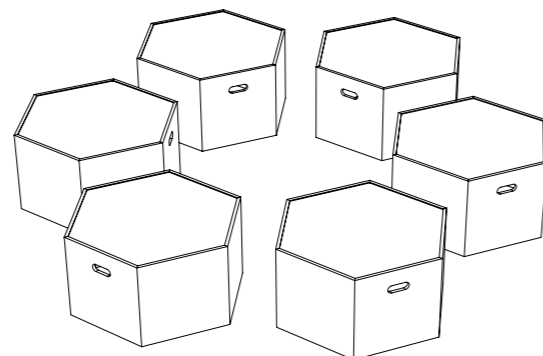
Navneleg

Denne øvelse bidrager til at lære hinanden at kende samt skabe en tættere relation mellem en gruppe personer.

- Skub flere Roomy Hexagon sammen, så de danner en cirkel. Sæt jer, så alle kan se hinanden.

- Sig én efter én jeres navn og mim noget om jer selv. Når det bliver ens tur til at sige sit navn og mime, kan man evt. stille sig op på Roomy Hexagon, så alle kan se én. På denne måde implementerer man bevægelse i opgaven.

- Brug cirklen til andre opgaver, der kræver, at alle deltagere kan se hinanden.



Tegn hinanden

Denne øvelse bidrager til at skabe en tættere relation mellem to personer.

- Sæt jer overfor hinanden med hver jeres papir og tegneredskab. Start med at skrive din makkers navn øverst på dit papir.

- Kig hinanden i øjnene, og start med at tegne hinanden. I skal fastholde hinandens blikke, og I må ikke kigge på, hvad I tegner. I har kun et minut til at tegne hinanden.

- Stil hinanden 3 spørgsmål på skift. Skriv både dit spørgsmål og din makkers svar på din tegning.

- Giv hinanden jeres tegninger, så I hver især får en tegning af jer selv.

- Find en ny makker og gentag processen. Når du har 3 tegninger af dig selv, stopper øvelsen.

- Øvelsen afsluttes med, at alle får lov til at præsentere deres 3 tegninger og fortælle om forskelle og ligheder ved deres tegninger.

Fish Bowl

Dette er en metode til refleksion i en større gruppe, som sørger for, at alle kommer til orde.

En Fish Bowl består af en fokusgruppe, som kaldes 'akvariet', og et omkringliggende reflekterende netværk.

- Udvælg 4 personer, som skal være fokusgruppen. De 4 personer placeres i midten, i 'akvariet'.

- Bag hvert medlem af fokusgruppen placeres netværket i små klynger af 2-3 personer.

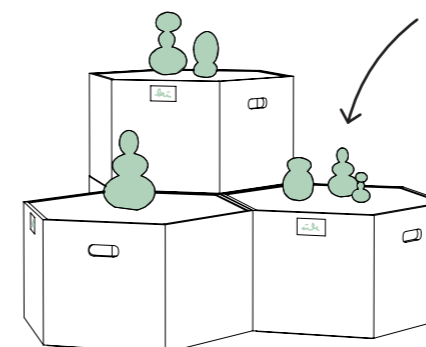
- Fokusgruppen skal diskutere en given problemstilling. Netværket skal notere og reflektere over, hvad de bliver optaget af ud fra egen erfaring.

- Efter 3-5 minutter vender hvert medlem af fokusgruppen sig om til deres netværksslynge. Hver person i netværket fortæller, hvad de blev optaget af, mens fokusgruppens medlemmer lytter.

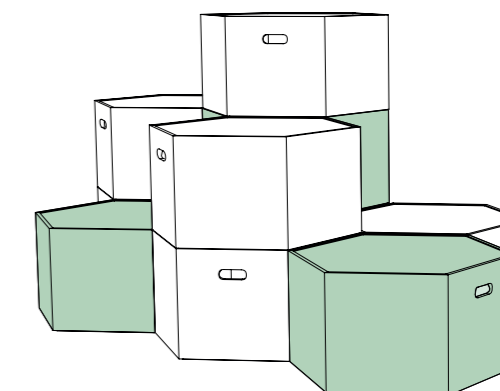
- Efter ca. 6 min drøfter fokusgruppen igen den givne problemstilling, men nu med nye bidrag og perspektiver.

Funktionsmuligheder

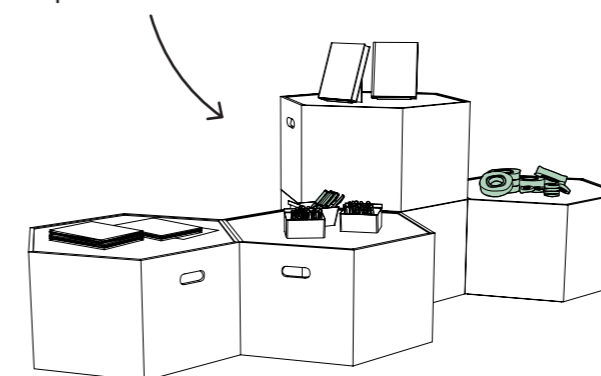
Brug podierne til udstilling.



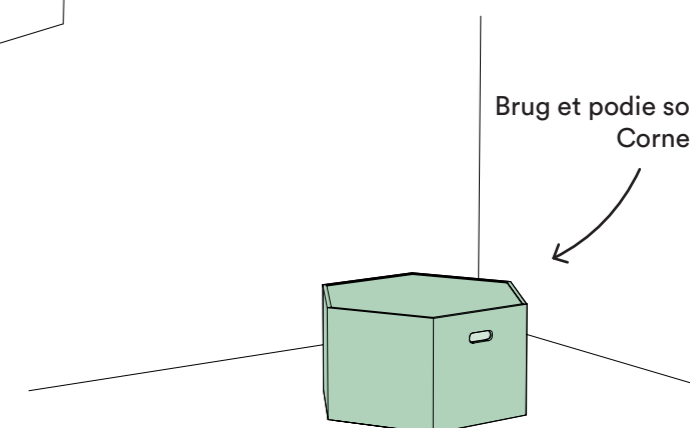
Sæt flere podier sammen for at skabe et dynamisk loungemiljø.



Brug podierne som materialebibliotek og til inspirationsmateriale.



Brug et podie som 'Speakers Corner'.





Roomy Panel

Roomy Panel er et multifunktionelt ophængssystem, der er designet, så det passer til standardudstyr inden for ophængsløsninger; beholdere, kroge, hylder mv.

Panelets funktioner kan også videreudvikles ved, at brugerne selv designer ophængsløsninger m.m. efter behov.

Panelet er fleksibelt og har mange anvendelsesmuligheder. Ved et let skift af tilbehør kan Roomy Panel fungere som klassisk skrivetavle, opbevaringsmøbel til materialer, udstillingspanel eller opfylde flere af funktionerne samtidigt.

Roomy Panel kan hurtigt ændres, så det altid er aktuelt, og dermed bedst understøtter de aktiviteter, der skal foregå.



**Oplæg
Information
Inspiration
Udstilling**

Formidling og kommunikation

Roomy Panel er ideel til forskellige former for kommunikation, fordi der er mulighed for at samle flere formidlings- og kommunikationsformer inden for en tydelig ramme. Med Roomy Panel, som ramme omkring en formidling, kan man let vælge præcis de rekvisitter, værktøjer og hjælpemidler, der passer til den givne situation. Roomy Panel kan bruges, når der skal holdes oplæg og præsentation og/eller som informations- eller inspirationstavle.



**Procesoverblik
Tilgængelighed
Åbenhed
Vidensdeling**

Samskabelse og arbejdsformer

Roomy Panel kan danne ramme for et fælles holdepunkt i samskabelsesprocesser. Alle bidrager til projektet ved at hænge ting på panelet - uanset om det er artefakter, prototyper, skitser, m.m.

De ophængte ting kan nemt flyttes rundt og på den måde, kan man efterhånden skabe struktur og overblik.

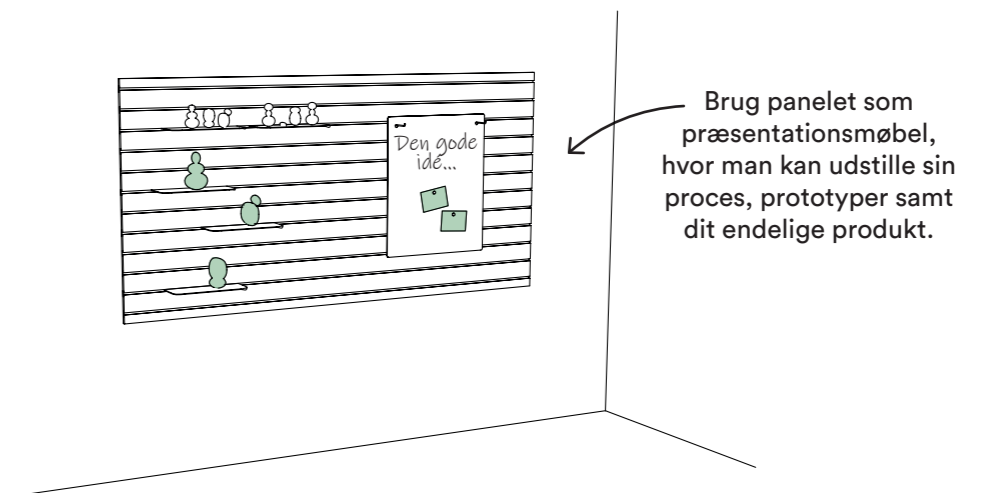
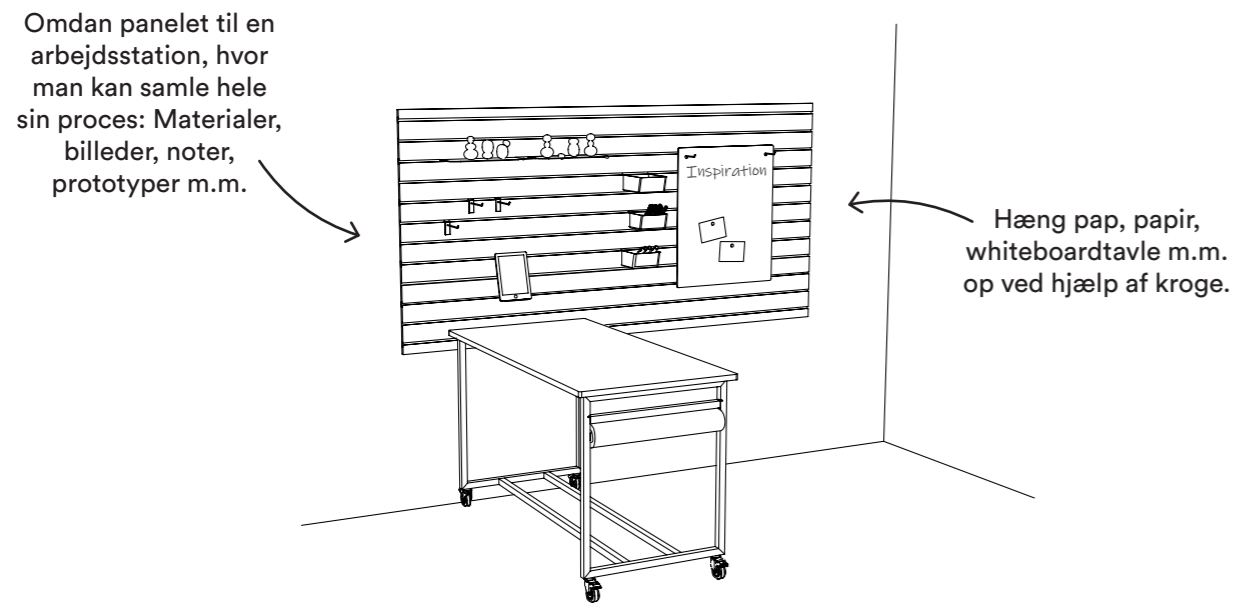
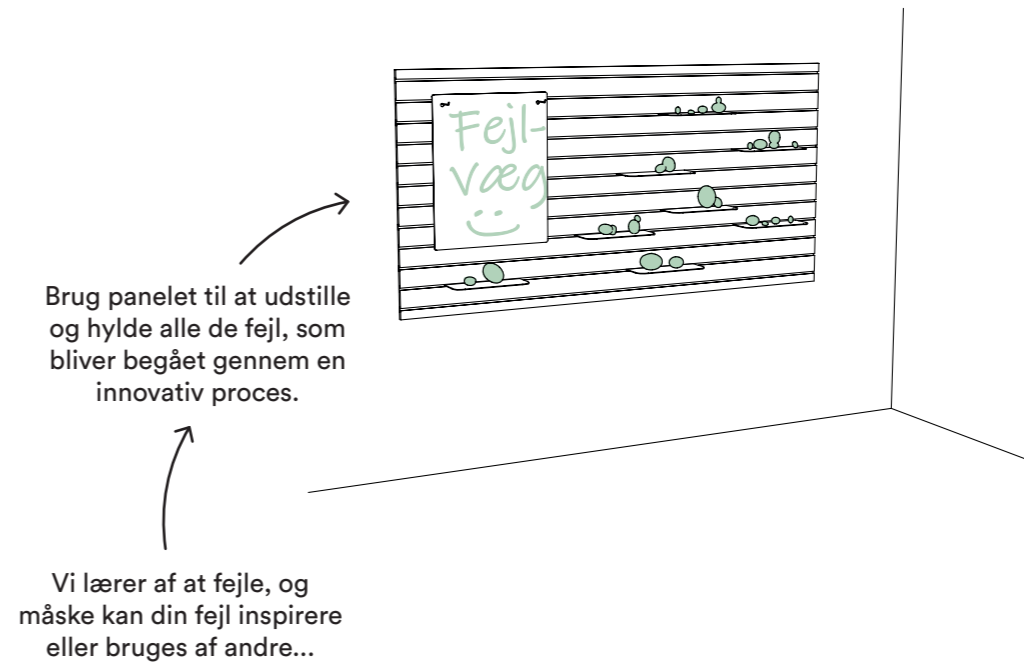
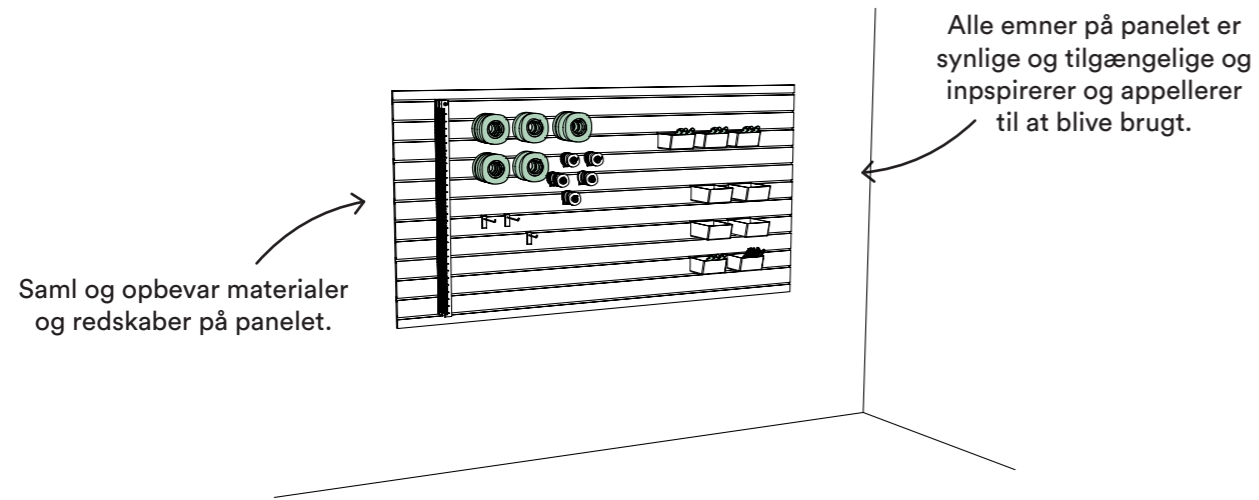


**Påbyg digitale hjælpemidler
Plads til digitale hjælpemidler
Omskiftelig
Forskellige teknologier**

Digitalisering og teknologi

Roomy Panels fleksible ophængsløsninger understøtter særlig godt muligheden for at hænge og opbevare digitale og teknologiske hjælpemidler og devices - herunder smartboards, interaktive tavler, tablets, m.m.

Funktionsmuligheder





Roomy Display Panel

Roomy Display Panel er en multifunktionel ophængsøjle, der er designet, så den passer til standardudstyr inden for ophængsløsninger; beholdere, kroge, hylder mv. Panelsøjle's funktioner kan også videreudvikles ved, at brugerne selv designer ophængsløsninger m.m. efter behov.

Roomy Display Panel fås i forskellige farver og bidrager til at skabe struktur.

Panelsøjlen er nem at flytte rundt på, og dette gør det let at koble de enkelte søjler til bestemte opgaver, grupper eller til andre former for sortering af f.eks. idéer, faser, sværhedsgrader m.m. Panelsøjlen kan bruges til at præsentere de materialer, der skal bruges til en given opgave eller til en gruppes opbevaring af materialer, skitser, prototyper, delelementer til en proces. Roomy Display Panel kan også bruges til udstilling og præsentation af produkter.

Roomy Display Panel har hjul og er derfor oplagt at bruge i grupper, hvor gruppen kan tage deres panelsøjle og dermed deres proces, materialer m.m. med rundt i lokalet.



Oplæg
Præsentation
Pitch
Udstiling

Formidling og kommunikation

Roomy Display Panel kan udgøre den fysiske kerne i en formidlingsopgave. På Roomy Display Panel kan man hænge de genstande, man skal bruge i sin formidling. Hermed er det let for en gruppe at klargøre hele sit oplæg på forhånd, og der går ikke tid mellem oplæg med at grupper skal hænge ting op osv. Hver gruppe kan bare køre sin panelsøjle frem, og så er alt klar. Roomy Display Panel er rummelig pga. de 4 sider, der alle har plads til ophæng og med de fleksible ophængsløsninger kan det rumme alt fra den klassiske planche til diverse redskaber og artefakter.



Tilgængelighed
Procesfaser
Gruppedannelse
Procesoverblik

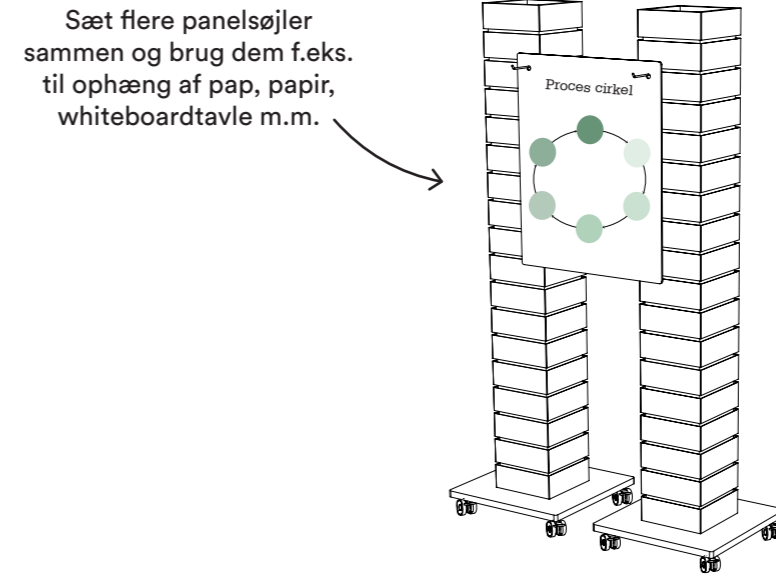
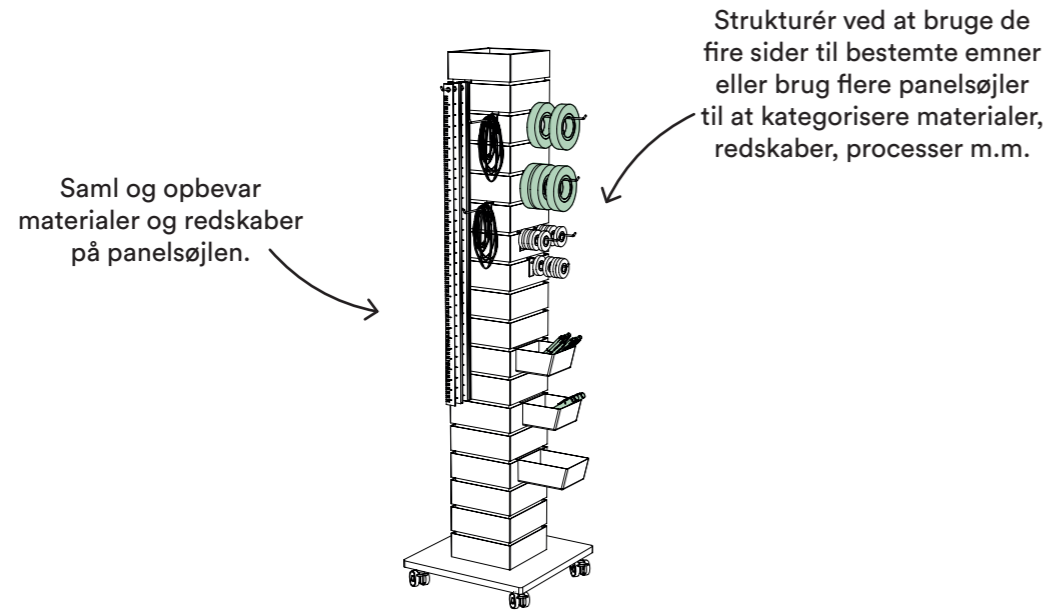
Samskabelse og arbejdsformer

Roomy Display Panel kan også udgøre et fælles holdepunkt i samskabelsesprocesser. Alle bidrag til et projekt - uanset om det er artefakter, prototyper, skitser eller andet, kan de let hænges op på Roomy Display Panel. Med ophæng i rillerne kan man løbende flytte rundt på elementerne. Ved at give hver af de 4 sider en 'overskrift' kan elementerne efterhånden organiseres, så der skabes overblik og struktur i processen.

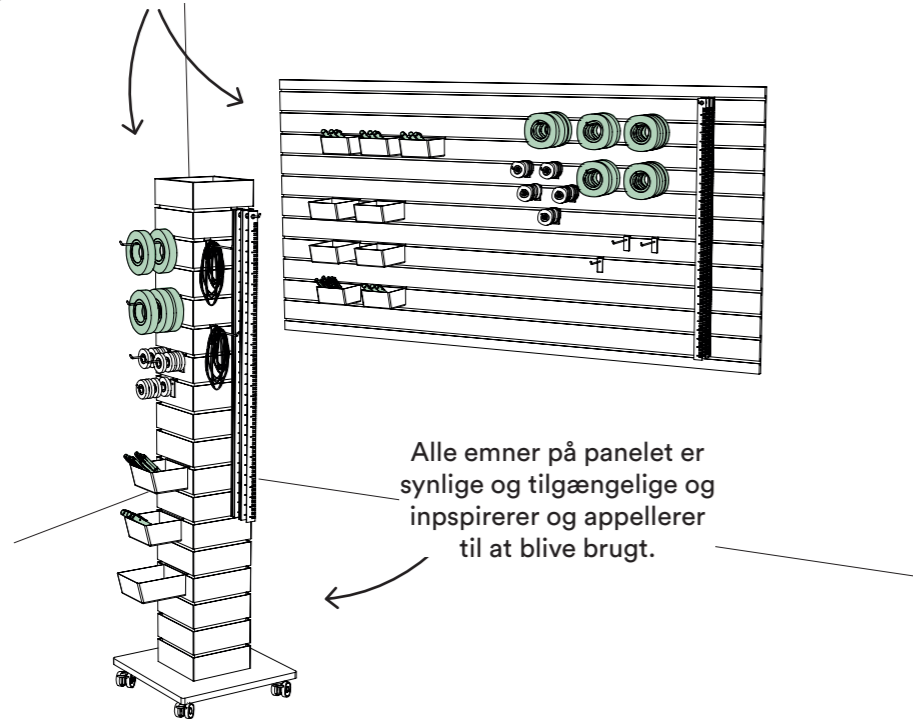
Roomy Display Panel kan også bidrage til organiseringen af selve samarbejdet i en gruppe.

Roomy Display Panel er velegnet, når grupper løbende skal sparre med hinanden for at give og få feedback og feedforward i deres arbejdsproces, fordi Roomy Display Panel uden videre kan tages med rundt.

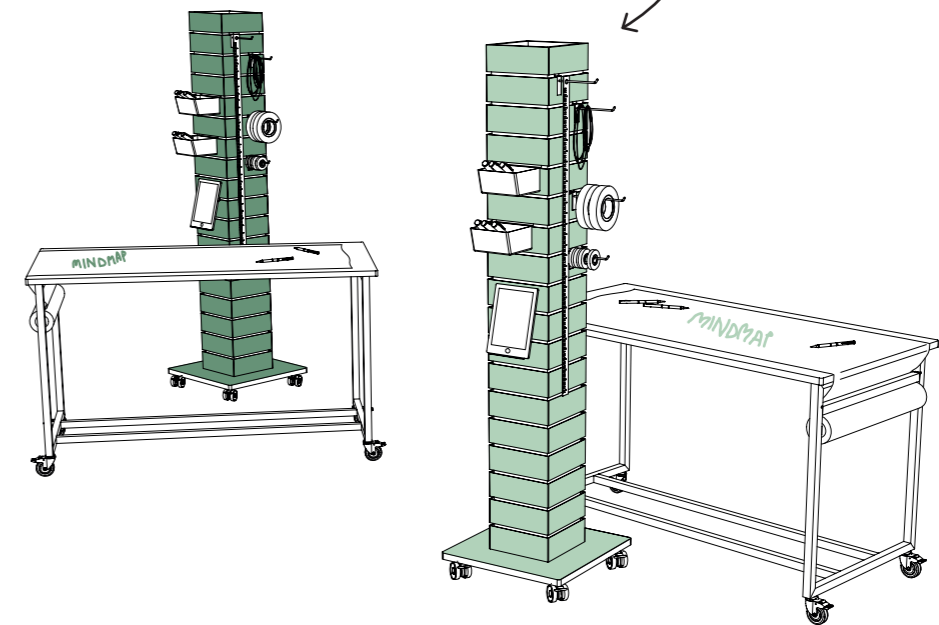
Funktionsmuligheder



Brug Roomy Panel som primært materialebibliotek og Roomy Display Panel som sekundært materialebibliotek, som man kan tage med rundt i lokalet.



Brug panelsøjlen ved gruppedannelse, hvor hver gruppe har deres egen søjle til opbevaring af materialer, redskaber, prototyper og proces.





Roomy Whiteboard Panel

Roomy Whiteboard Panel fungerer både som whiteboard- og magnetstavle samtidig med, at der er mulighed for forskellige ophængsløsninger i panelets rille.

Panelets rille er designet, så det passer til standardudstyr inden for ophængsløsninger; beholdere, kroge, hylder m.m. Man kan også videreudvikle panelet ved, at brugerne selv designer ophængsløsninger m.m. efter behov.



Idégenerering
Gentagende proces
Brainstorm
Procesoverblik

Kreativitet og innovation

Roomy Whiteboard Panel kan danne ramme om mange former for kreative processer. Whiteboard panelet er f.eks. velegnet til flerstrengt idégenerering, der kan bestå af både tegninger, noter, fotos og diverse genstande. Der kan tegnes direkte på panelet, ligesom skitser, billeder og noter kan hænges op med magneter. Genstande kan opbevares i passende løsninger, der sættes i panelets rille.

Tavlen er velegnet til at visualisere arbejds- og læringsprocesser med noter, tegninger eller magnetskilte.



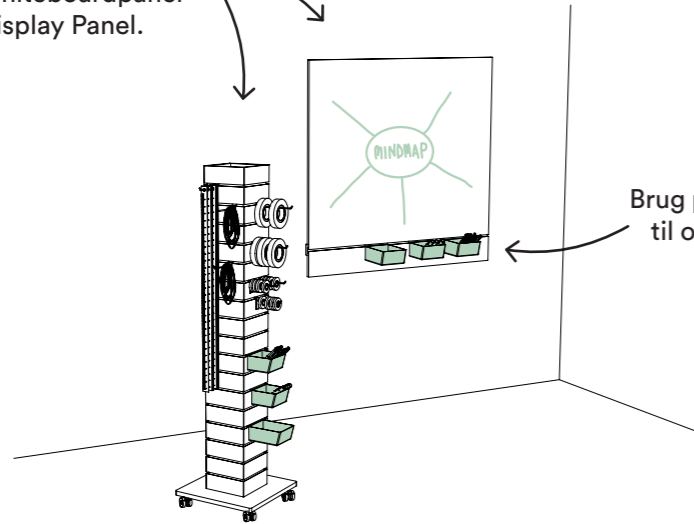
Illustration
Information
Inspiration
Feedback

Formidling og kommunikation

Roomy Whiteboard Panel egner sig til forskellige former for formidling eller kommunikation, fordi der er mulighed for at samle flere formidlings- og kommunikationsformer inden for en tydelig ramme. Med Roomy Whiteboard Panel som ramme omkring en formidling kan man let vælge præcis de rekvisitter, værktøjer og hjælpemidler, der passer til en given formidlingssituation. Roomy Whiteboard Panel kan bruges, når der skal undervises eller fremlægges og som informations- eller inspirationstavle. Panelet opfordrer til, at man arbejder iterativt, fordi det er så let at viske ud, flytte rundt og forandre.

Funktionsmuligheder

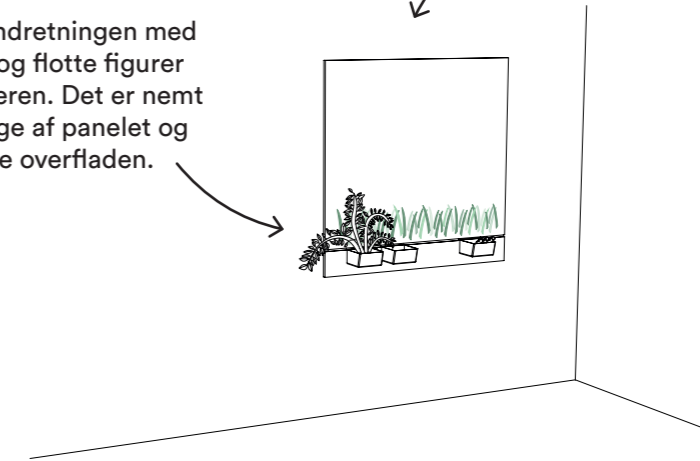
Skab et godt flow i din proces ved at flytte materialer, redskaber m.m. fra og til whiteboardpanel via Roomy Display Panel.



Brug panelets rille til opbevaring.

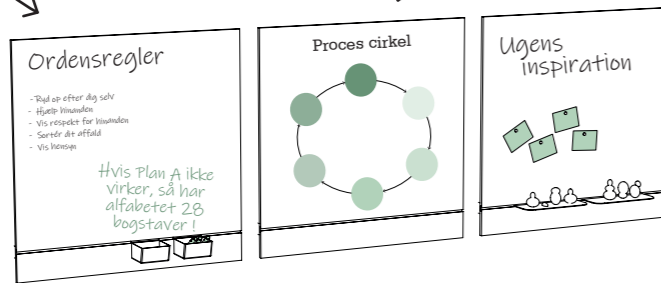
Brug panelet som ramme for specifik information, læringsmodeller eller arbejdsprocesser.

Sæt dit præg på indretningen med forskellige sjove og flotte figurer lavet på vinylskæreren. Det er nemt at sætte på og tage af panelet og ødelægger ikke overfladen.

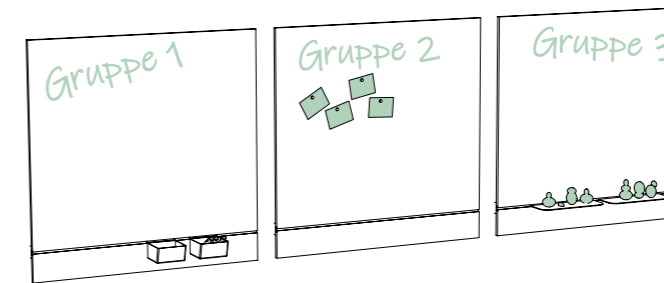


Sæt flere paneler sammen med forskellige funktioner.

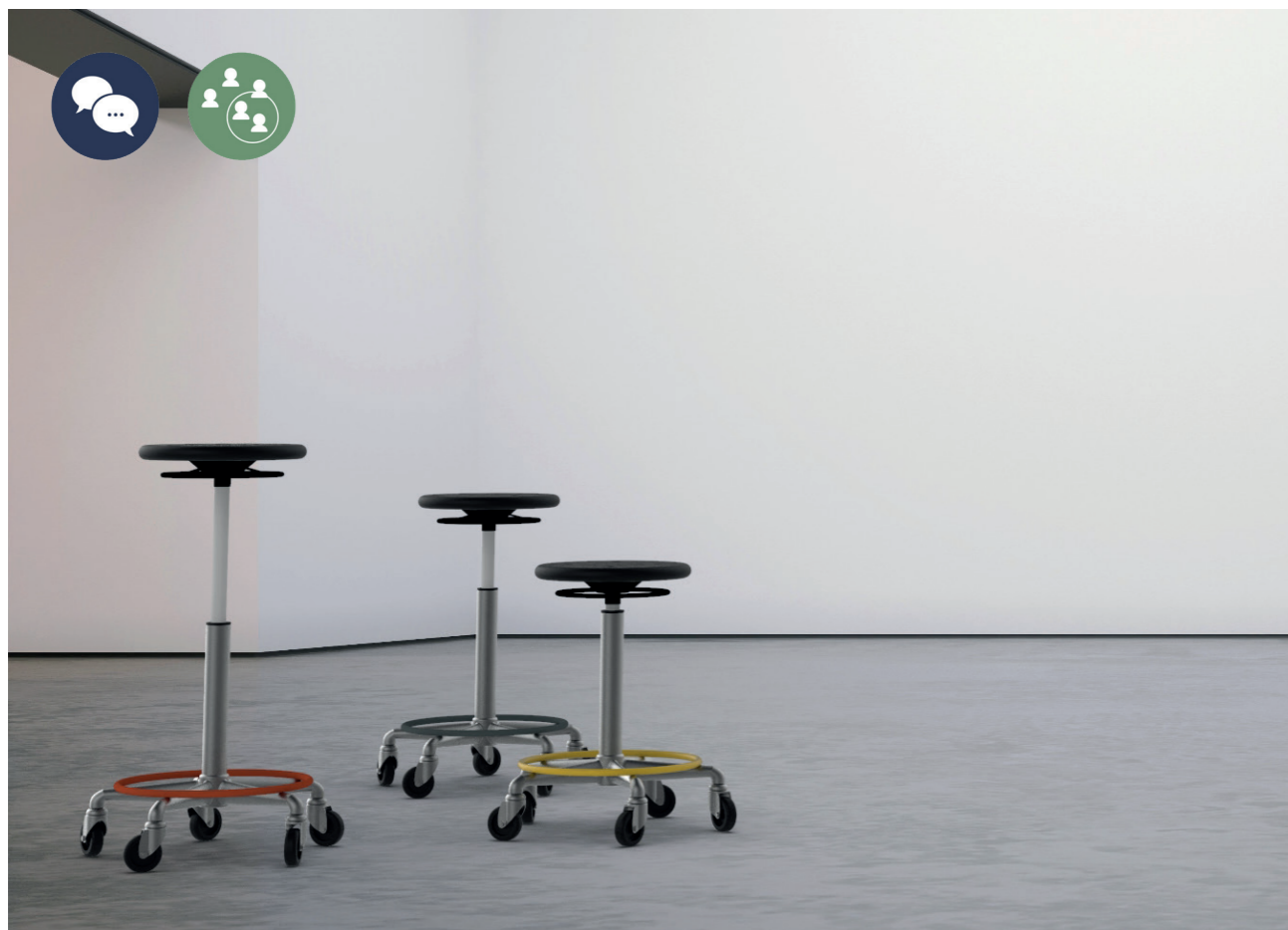
Lav mere stationær grafik på vinylskæreren og sæt på panelet.



Hæng inspirationsbilleder op med magneter.



Sæt flere paneler sammen og brug dem som visuel opdeling af gruppeprojekter, procesfaser mm.



Roomy Stool

Roomy Stool er en justérbar taburet på hjul og kan fås med eller uden ryglæn. Fodkrydset og fodringen er af aluminium og fås i forskellige farver.

Roomy Stool kan justeres i højden, så den passer til alle niveauer i Roomys møbler. Visuelt fylder Roomy Stool ikke meget i rummet og bidrager således til følelsen af, at der er god plads og luft i lokalet. Roomy Stool køres let og lydløst rundt efter behov.



Gruppe diskussion
Præsentation
Oplæg
Lytte

Formidling og kommunikation

Roomy Stool er velegnet, når der veksles mellem forskellige formidlings- og kommunikationsformer. Har man f.eks. brug for at instruere en større gruppe på en gang, kan der laves en opstilling i rækker, hvor de forreste sidder lavt, de mellemste i en mellemposition og de bagerste højt. Det er også muligt at placere alle i en rundkreds eller halvcirkel, hvis man f.eks. ønsker en mere dialogbaseret kommunikationsform.



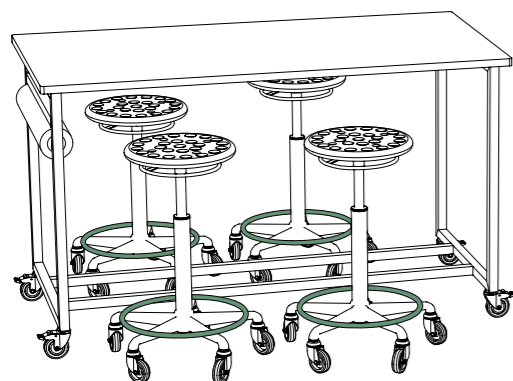
Idékæde
Grupperdannelse
Procesfaser
Flow

Samskabelse og arbejdsformer

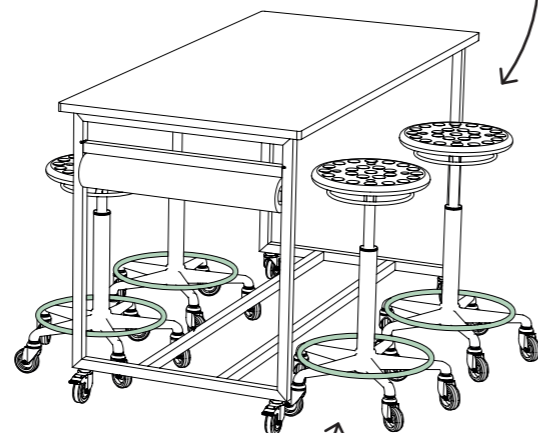
Vælger man Roomy Stool med fodringe i forskellige farver kan disse f.eks. bruges til hurtig ad hoc gruppedannelse ved, at man finder sammen med nogen, der har samme farve fodring. Roomy stool gør det ukompliceret at lade brugerne bytte pladser ofte, fordi den er nem at tilpasse i højden eller at tage med sig rundt. På den måde understøtter den samarbejdsfeedback- og idégenereringsprocesser med hyppige skift af samarbejdspartner og/eller lokation/arbejdsstation.

Forskellig farvede fodringe kan også indikere arbejdsområder, hvor man arbejder med specifikke processer, værktøjer, faser m.m.

Funktionsmuligheder



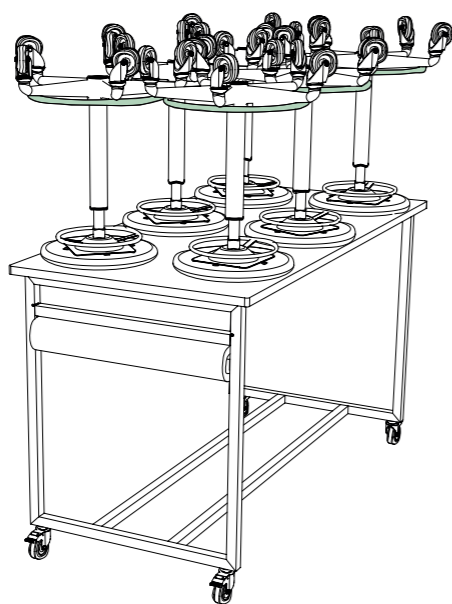
Skamlen er på hjul, så den nemt kan flyttes med rundt i lokalet.



Justér højden på skamlen afhængig af højden på din arbejdsflade.

Vælg skamlernes fodringe i forskellige farver og brug dem til visuelt at opdele grupper, arbejdsopgaver osv.

Skamlen kan nemt løftes fra gulvet og op på et bord, når der f.eks. skal rengøres.



**Vi lærer alle sammen
på forskellige måder.
Hvordan lærer du bedst ?**



PRO | CRAFT

Vejlevej 21, DK-8722 Hedensted

www.procraft.dk

+45 53 76 75 74, mail@procraft.dk